← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 18/3/2026
en Revisiones

ULTRARREVISIONES

ULTRAKILL Lobotomy
YOUTUBE

Esto es algo en lo que estaba pensando desde que jugué Violencia en 2024. Ahora y con la nueva información que salió en Fraude, y unos statements adicionales mencionados por Hakita, creo que ya tengo suficiente para dar mi argumento.

En fin... en el primer nivel de Violencia se nos revela el rol que tiene la sangre dentro de ULTRAKILL, la cual es el néctar del Árbol de la Vida, aquello que le da, valga la redundancia, vida, a todo y cuanto existe en el verso.

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anuncio Importante
Última actualización hace 1d

Kinetic Collision
Última actualización hace 2d

Magistri ignis
Última actualización hace 2d

Revisión a Samus Aran
Última actualización el 17/8/2026

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return
Última actualización el 13/8/2026

Invincible Super Hero
Última actualización hace 2d

VER MÁS →

Esto parecerá cualquier vaina, pero es acá en donde debemos considerar lo siguiente: Absolutamente todo en Ultrakill posee sangre. Desde los meros cascarones, pasando por los ángeles e incluso las Almas Prime. Esto es muy importante, puesto a que varios de estos enemigos ni siquiera tienen formas físicas reales, sino que están compuestos de luz incomprensible y formas abstractas, y aparte, sabemos que las almas (especialmente las Prime) son manifestaciones de la fuerza de voluntad en su plenitud, lo cual corrobora que hablamos de entidades más abstractas que físicas.

Con esto en mente, ahora pasemos a lo que de verdad importa, y es la mención de este libro.

Dejando de lado las cosas más meta que se dicen ahí (que solo escalarían para el Infierno y Dios), se nos dan detalles importantes sobre las abstracciones del mundo. Más concretamente, se nos dice que la mente espacio-temporal solo puede conceptualizar el mundo en binarios, y que sus abstracciones son farsas de unos y ceros reorganizadas ad nihilum, sombras en una caverna. Esto sería una clara referencia a la alegoría de la caverna y la naturaleza de los conceptos platónicos, que son las formas de donde derivan estas sombras hacia la realidad, que son imperfecciones de la plenitud que existen en las formas platónicas.

Recordando que la propia naturaleza del Infierno es la de un lugar abstracto el cual está compuesto de ideas, creo que ya se pueden ir dando cuenta de a qué quiero llegar.

Así que resumiendo, creo que con todo lo visto en Violencia y Fraude, se debería subir la Interacción No-Física de los personajes al nivel de **conceptos tipo 1** + **información tipo 2**. De por sí, se sabe que las abstracciones siguen la visión de Platón sobre el Mundo de Ideas, y que realidades enteras, como el Infierno, están formadas completamente por estas ideas. Y

bueno, se menciona que dichas abstracciones son derivadas de una visión no-binaria, de ceros y unos, extendiendo el nivel conceptual a algo también informático.

La sangre como componente es algo que puede contener la vitalidad de quienes existen en el verso, existiendo desde las entidades físicas hasta las conceptuales (como los ángeles y las almas prime). La verdad no tengo muy en claro qué tanto llegaría a abarcar considerando todo lo explicado antes, pero pues ahí está(?

También quisiera añadirle a V1 y posiblemente el resto de personajes del verso **Manipulación Espacial**, dado a que V1 es capaz de pelearse contra seres como el Mirror Reaper, quien existe entre espacios y es capaz de atacar desde la dimensión del espejo. Dimensión que V1 puede dañar como si nada y consigo matar a quienes existan dentro de esta. No sé qué tanto esto escale para el resto de personajes, pero definitivamente alguien como V1 debería poseer este poder.

Y aunado a esto, quizás podría tener una resistencia a la Manipulación Espacial, de Información Tipo 2, y hasta Conceptual, dado a que no es afectado por los efectos de la capa de Fraude, la cual ocasiona un colapso en el espacio físico y la información sensorial al estar mucho tiempo en esta.

Y bueno, para ir terminando creo que puedo comenzar mencionando unas cosas que se dijeron en el server sobre ULTRAKILL xd. Sabemos que de manera consistente existen armas hitscan dentro del juego ya no solo como mecánicas, sino como parte del funcionamiento de las armas y la narrativa.

Esto es importante, puesto a que las hitscans son básicamente registros de disparos que dañan de manera instantánea al impactado por unos ataques que

se mueven sin la necesidad de recorrer distancias por esto. Así que, yo creo que esto puede calificar como una **velocidad infinita**, pero claro, solo aplicable para las armas hitscans al ser las únicas con estas propiedades.

Hablando de velocidad, he visto que V1 tiene catalogado una posible velocidad FTL, cosa que el resto de personajes no tienen. Deberían cambiar eso, porque pues no mames, literalmente Minos Prime y demás son capaces de recontra blitzear a V1, por lo que no tiene sentido que solo él tenga ese posible FTL, y el resto del verso no.

Aparte, creo que podría mencionar una cosa algo interesante... y es lo que dice Gabriel al inicio de su segunda pelea. Más específicamente, que va a esparcir las tripas de la forma profana de V1 a través de las estrellas. Considerando que para ese punto Gabriel tenía menos de 24 horas de vida, puede ser que esa mención conlleve a unos resultados interesantes de ser calculada. No obstante, eso lo dejaré a lo que ustedes decidan.

Ya por último, posiblemente se le pueda dar inmortalidad tipo 8 a las Almas Prime? Dado a que las almas son manifestaciones puras de la fuerza de voluntad, y que las Almas Prime precisamente son ocurrencias de cuando un alma no requiere de un cascarón para manifestarse, yo creo que esto nos puede dar a entender que las Almas Prime pueden mantenerse existiendo gracias a la propia fuerza de voluntad que tienen, lo cual tiene sentido tomando en cuenta el contexto de las peleas; no solo es que V1 los desangre hasta la muerte, sino que podemos ver que acá hay un desgaste psicológico de por medio, finalizando con las almas dándose cuenta que no pueden ganar, ocasionando que se desestabilicen y terminen explotando por haber perdido la voluntad de seguir luchando. Por eso mismo es que no explotan en borbotones de sangre al morir a diferencia de otros

enemigos, sino que permanecen ahí, hasta que eventualmente sus formas desaparecen.

Y bueno, para hacer un resumen de lo que estoy proponiendo:

1. La Interacción No-Física debe ser subida de meras abstracciones a Conceptos Tipo 1 e Información Tipo 2.
2. La Sangre en el verso puede calificar como un medio abstracto que define la vida de los seres vivos, desde los cuerpos físicos hasta las formas abstractas e incomprensibles.
3. V1 y posiblemente el resto de personajes deberían poseer Manipulación Espacial al ser capaces de dañar a seres que existen entre distintos espacios, como el Mirror Reaper.
4. A su vez, V1 podría obtener resistencia a deformación espaciales y de información tipo 2 al no verse afectado por los efectos de la capa de Fraude.
5. Las armas hitscans son parte del contexto del juego en vez de ser meras mecánicas, haciendo que las armas con estos mecanismos posean una velocidad infinita.
6. La velocidad de los personajes tendría que ser subida a posible FTL por escalado con V1.
7. Posiblemente la mención de Gabriel pueda ser utilizada para aumentar la velocidad del verso.
8. Las Almas Prime deberían ganar Inmortalidad Tipo 8.

Y con todo eso dicho, concluyo mi caso...

leagueoflegends.wav [ULTRAKILL SFM]

YOUTUBE

(Editado por Azh'Voroph, the Crypt Lord)

Rey Minos (ULTRAKILL), ULTRAKILL, V1, Gabriel (ULTRAKILL)

0 37

VER RESPUESTAS ANTIGUAS

0 **Silver Visual** • 19/3/2026

El tema es que se menciona que las hitscans son directamente un viaje instantáneo, y no solo una deformación espacial o teletransporte. Un viaje instantáneo ya califica como algo de velocidad infinita.

Diría que también depende de cómo se haga ese viaje instantáneo pero, en este caso tiene sentido

0 **FLMasterZX** • 19/3/2026

"Más específicamente, que va a esparcir las tripas de la forma profana de V1 a través de las estrellas. Considerando que para ese punto Gabriel tenía menos de 24 horas de vida, puede ser que esa mención conlleve a unos resultados interesantes

de ser calculada. No obstante, eso lo dejaré a lo que ustedes decidan."

El problema con esta afirmacion es que no solo es que es extremadamente vaga y podría perfectamente ser florida, sino que Gabriel tiene teletransportación y puede ir a donde sea del infierno o el cielo cuando quiera. Si tomaramos esta mención como literal, Gabriel podría simplemente teletransportarse hacia una estrella, esparcir los restos de V1 e ir a otra sin necesidad de viajar mediante velocidad en absoluto.

"Quisiera agregar que hay varias instancias de constelaciones y galaxias en el juego. Hasta Hakita confirmó acá que Gabriel esta en la luna como se ve en la imagen que puse."

A esto aplica lo mencionado arriba. Gabriel tiene teletransportación, no hay un timeframe para su viaje y no lo vemos viajar volando, lo más probable es simplemente su teletransportación. De hecho, la posible velocidad FTL también está mal, ya que Gabriel no ataca con luz esquivable en lo más mínimo, y los ataques de luz real son de 1 frame (es decir, V1 no se mueve en conjunto con estos, y por ende no se puede calcular).

---

0 **Slenderman1094** • 19/3/2026

Argumento robado de tu dios y padreador >

---

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 20/3/2026

De hecho, la posible velocidad FTL también está mal, ya que Gabriel no ataca con luz esquivable en lo más mínimo, y los ataques de luz real son de 1 frame

I mean, V1 aún es capaz de esquivar los ataques de las Virtudes, que son pilares de luz. De todas formas ahora se está barajando la velocidad infinita por el tema de las hitscans, que me parece ya está siendo aceptada.

0 **FLMasterZX** • 20/3/2026

Lo veo raro siendo que, por mas que haya armas que "canonicamente" puedan tener velocidad infinita, V1 sigue usando y necesitando de armas que no tienen esas cualidades. Tampoco veo porque tener armas que puedan tener velocidad infinita lo haria velocidad infinita perse.

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 20/3/2026

El temaes que V1 puede esquivar y bloquear ataques que son hitscans, como los láseres de los Mauricios (xd), los ataques de los sentinelas y así.

0 **WontYaCass** • 20/3/2026

> Lo veo raro siendo que, por mas que haya armas que "canonicamente" puedan tener velocidad infinita, V1 sigue usando y necesitando de armas que no tienen esas cualidades.

Dentro del lore, V1 y las demás maquinas que portan estas armas son chatarreros que simplemente agarran lo que pueden para defenderse. Las mismas terminales admiten que la Nailgun y la Escopeta (2/3 clases de arma del juego que no son hitscan) son inferiores a las armas eléctricas/hitscan, mientras que la terminal del Lanzacohetes declara que los usuarios de esta simplemente la usan para lucir su puntería.

¿Por qué las usan entonces? Porque es lo que único que tienen después de la Nueva Paz. Dudo que hayan tantas armas hitscan por ahí tiradas, viendo como el único otro usuario de estas es V2. (Sin contar las Sentries, quienes directamente las tienen instaladas)

```
Tampoco veo porque tener armas que puedan tener velocidad infinita lo haria velocidad infinita perse.
```

Hablando de V2: Tal como mencione arriba, en sus dos combates, es posible hacerle parry a los disparos de su revolver eléctrico, exactamente el mismo que usa V1.

Un argumento común para intentar desmentir esto es decir que el arsenal de V2 es ligeramente distinto porque su Marksman se comporta de manera distinta a la de V1 en su segundo combate, ya que sus monedas se quedan suspendidas en el aire antes de atacar.

Esto es una mecánica de gameplay sin más. Es posible hacer que el V2 del primer encuentro golpee una de las monedas del Marksman de V1, dando los mismos resultados. Tal como los flashes de parry, esto es simplemente una mecánica para demostrar lo rápido que puede reaccionar V1.

0 **Silver Visual** • 21/3/2026

Esto murió, debería cerrarse

0 **WontYaCass** • 22/3/2026

Si nadie tiene alguna objeción más pues que se cierra alv

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 22/3/2026

Creía que ya lo cerraron XD. En fin, entonces creo que ya está.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Metacritic
Fanatical
TV Guide
GameSpot
Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Esenciales
Política de privacidad
Acerca de
Ley de servicios digitales
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar
Cookies Settings

COMUNIDAD

Comunidad Central
Ayuda
Soporte
Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.